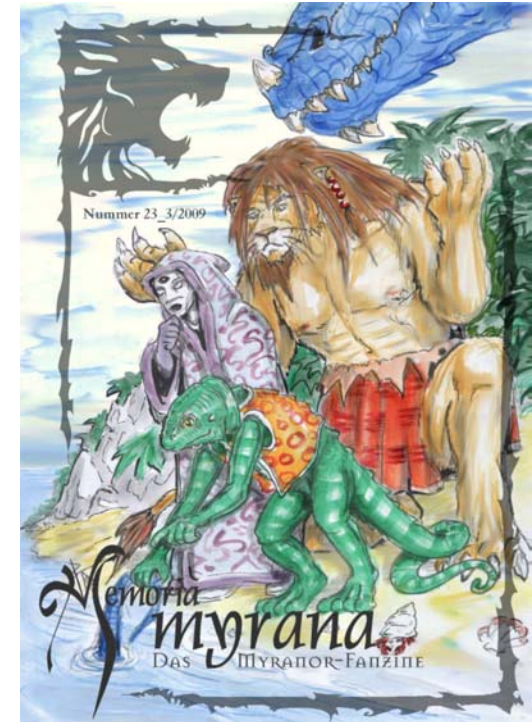


ARTIKEL DER ΜΕΜΟΡΙΑ ΜΥΡΑΠΑ



ÜBERSICHT ALLER BISHER ERSCHIEPENE ARTIKEL DES FANZINES
ΜΕΜΟΡΙΑ ΜΥΡΑΠΑ

ARTIKEL DER MEMORIA MYRANA

STADT- UND REGIONALBESCHREIBUNGEN	REGION	MM-NR.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Dera Aureliana	Myranor	10	79	Lutz Berreth	Karte von Gesamt-Myranor
Der große Orismani - Der Thearch der Flüsse	Myranor	10	7 - 10	Jörn Wessering	Beschreibung des großen Orismani mit den wichtigsten Orten und Plätzen an seinem Lauf
Veteranensiedlungen	Imperium	6	3 - 7	Daniel Löckemann	Beschreibung der Siedlungen der Veteranen aus der imperialen Myriade
Metropolen des Imperiums	Imperium	9	5 - 18	Daniel Löckemann	Stadtbeschreibungen der Metropolen Dorinthopoles, Balan Cantara, Sidor Corabis, Sidor Valantis, Ochobik, Trivina, Valdur Harpalis und Karónu
Wasserwege Myranors	Imperium	16	4 - 15	Dennis Rüter	Beschreibung imperialer Kanäle und des Beispielhafens Epamillacion (+Lageplan)
Von der Größe des Landes	Imperium	24	11	Dennis Rüter	Die ungefähren Größen von ein paar Horasiaten
Bashura, Nabel des Imperiums	Bashura	7	24 - 28	Daniel Löckemann	Beschreibung des Horasiats Bashura im Zentrum des Imperiums
Alwattanam - Das Tor zum Nebelwald	Bleichwasser	12	28 - 35	Kai König	Stadtbeschreibung + Stadtplan (S. 29); offizielle Beschreibung
Der Aurikafelsen	Bleichwasser	11	7 - 8	René Littek	Beschreibung eines gewaltigen mystischen Felsens südlich von Alwattanam
Arcoras - Der Palastdistrikt	Cantera	3	6 - 9	Daniel Löckemann	Distriktbeschreibung der Stadt Balan Cantara
Galasal - Stadt uralter Träume	Cantera	10	68 - 78	René Littek, Kai König und Stefan Küppers	Stadtbeschreibung
Daranel	Daranel	2	26 - 31	Daniel Löckemann	Reisebeschreibungen der Stadt Daranel
Demelion	Demelion	2	9 - 15	Kai Frederic Engelmann	Beschreibung des ehemaligen Horasiats Demelion
Sagen und Legenden Demelions	Demelion	4	33 - 35	Kai Frederic Engelmann	Beschreibung von Sagen und Legenden im ehemaligen Horasiat Demelion
Koromanthia Splitter des Imperiums - Reich der Titanen	Koromanthia	RSH	1 - 26	René Littek und Peter Horstmann	zwischen dem Haus Aylesh, den banbarguinischen Rebellen und den letzten Resten imperialer Gewalt. Diese Spielhilfe gibt einen
Das Grabmal von Asho'Khar	Makshapuram	4	10 - 12	Peter Horstmann	Beschreibung eines Grabmals im makshapurischem Dschungel
Kamakshapuram - Land der Kakteen	Makshapuram	19	21 - 24	Dennis Rüter	Beschreibung der Grenzregion zwischen Makshapuram und Narkramar
Der Brajanstempel von Esthenion	Mayenios	28	28 - 31	Falk Swoboda	Beschreibung eines mayenischen Brajantempels
Die Tanginsel Xai-Maqkar	Meer der schwimmenden Inseln	25	16 - 26	Jan Stawarz	Beschreibung einer Tanginsel der Abishai und seiner Bewohner (mit Karte)
Vanurii - die Stadt der Seeschnecken	Meer der schwimmen-den Inseln	29	7 - 17	Alex Spohr	Beschreibung der Risso-Stadt Vanurii am Nebelwald
Lagalshash - Die Nadel im Salz	Narkramar	13	19 - 22	Dennis Rüter	Stadtbeschreibung einer der südlichsten Eshbathya

ARTIKEL DER MEMORIA MYRANA

STADT- UND REGIONALBESCHREIBUNGEN	REGION	MM-PR.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Die westlichen Eshbathi	Narkramar	29	18 - 34	Jan Stawarz	Stadtbeschreibungen der westlichen Eshbathi in der Narkramar
Shangamar	Nebelwald	18	25 - 29	Dennis Rüter	Beschreibung des Shingwa-Staates Shangamar im südlichen Nebelwald
Nyranthapoles	Nyranthal	4	30 - 33	Jörn Wesserling	Stadtbeschreibung
Sindragor - Die serovische Kolonie auf Lodalungun	Shindrabar	5	12 - 18	Daniel Löckemann	Beschreibung der shindrabarischen Insel Lodalungun und ihrer Städte (+ Stadtpläne)
Alogoia - Stadt der Pferdegöttin	Telaniu	25	27 - 29	Peter Horstmann	Stadtbeschreibung mit Karte der Tempelanlage
Die Stadt des Ephar - Arceoples	Telaniu	5	3 - 6	Jörn Wesserling	Stadtbeschreibung
Nogerul & Dasaqu - zwei nequanische Städte	Thalassion	11	30 - 35	Jörn Wesserling	Stadtbeschreibungen
Versunkene Mächte	Thalassion und Meer d. s. Inseln	16	26 - 29	René Littek	Beschreibung der untergegangenen Unterwasserreiche Miqon (Thalassion) und Margitara (Meer der schwimmenden Inseln)

PERSONENBESCHREIBUNGEN (PISC)	REGION	MM-PR.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Namen fremder Völker am Rande des Imperiums	Myranor	9	34 - 35	René Littek	Namensliste verschiedener Völker die nicht im HC veröffentlicht wurden
Mit Chereb, Karmak und Donnerrohren - Die Armeen der Kerrishiter	Kerrish-Thalam und Kerrish-Yih	20	26 - 30	Dennis Rüter	Aufbau und Struktur der kerrishitischen Armee
Der Circel der Rosenzüchter	Sidor Valantis	1	13 - 14	Stephan Rubach	Vermutlich in der Nähe von Sidor Valantis
Kumo ya Amadaeha - Die Spinnenfrauen von Meralis	Meralis	3	16 - 19	René Littek	Beschreibung magisch begabter Spinnenwesen
Im Namen des Thearchen - Gott-Herrscher auf dem Sternenthron	Dorinthapoles	7	29 - 33	René Littek	Beschreibung des Thearchen und seines Hofstaates
Der Circel der Silberreiter	Balan-Cantara	9	19 - 21	René Littek	Beschreibung eines Gondellenker-Cirkels in Balan Cantara
Masken der Macht	Imperium	10	57 - 58	Florian Wassermann	Beschreibung des Technomanten Heron a Quoran und des Richters Neretéreon nam Onachos
Masken der Macht II	Imperium	12	4 - 6	René Littek	Beschreibung des Optimaten Braseption ik Phraisophos und der Metropolitan Tharpuras Aurishania Chao'Ri serra Aphirdanos
Masken der Macht III	Imperium	19	17 - 18	Florian Wassermann	Beschreibung des Optimaten Archochrýsthes vâl Quoran
Myranische Waffenlehrer	Imperium	27	4 - 10	Alex Spohr	Beschreibung von fünf imperialen Waffenlehrern

ARTIKEL DER MEMORIA MYRANA

RASSEN UND KULTUREN	REGION	MM-NR.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Die Echsenrasse Zah'Re	Nördliches Imperium	1	5 - 7	Kai Frederic Engelmann	Rassenbeschreibung in DSA 3.8
Die Shakagra - Schatten des Nordens (Myranische Elfen)	Nordmyranor	4	26 - 29	René Littek	Rassenbeschreibung in DSA 3.8
Die Fenvar - Das Verborgene Volk (Myranische Elfen II)	Imperium	5	6 - 11	René Littek	Rassenbeschreibung in DSA 3.8
Quaddros	Imperium	24	18 - 21	Dennis Rüter	Rassenbeschreibung in DSA 4
Die Nastjorim - Die Baumzwerge von West-Meralis	West-Meralis	6	7 - 13	Michael Wuttke, Dieter Dengel und René Littek	Rassenbeschreibung in DSA 4
Die Pristiden	Nebelwald	10	18 - 22	Kai König	Rassenbeschreibung in DSA 4
Kizne - Das Fuchsvolk	Nebelwald	22	41 - 50	Janine Radeke, Enrico Schnick und Lorinn de Loc	Rassenbeschreibung in DSA 4
Kizne - Das Fuchsvolk II	Nebelwald	23	27 - 39	Janine Radeke, Enrico Schnick und Lorinn de Loc	Erweiterung der Rassenbeschreibung
Die Pudeos	Viralath-See	13	4	René Littek	Rassenbeschreibung einer Wasserchimäre in DSA 4
Insel-Ashariel	Shindrabisches Archipel	13	12 - 14	René Littek und Michael Wuttke	Rassenbeschreibung in DSA 4
Brassachs Hirten - die Minotauren Myranors	Myranor	15	13 - 14	René Littek	Rassenbeschreibung in DSA 4
Die Funkeldrachen	Myranor und Aventurien	17	17 - 19	Christian Saßenscheidt	Rassenbeschreibung in DSA 4
Okain - Die Buddler	Gebirge rund um die Narkramar und Ras'Tabor	21	4 - 13	Dennis Rüter	Rassenbeschreibung in DSA 4
Ka'Za Kin - Kindes des Himmels	Kentoristeppe	21	14 - 20	Jan Stawarz	Rassenbeschreibung in DSA 4
Ravasaran - Gesellschafter/-in	Myranor	10	15 - 17	René Littek	Archetypus mit Regelergänzungen in DSA 4
Shingwa-Pirat	Myranor	10	43 - 46	Corinna Kersten und René Littek	Archetypus mit Regelergänzungen in DSA 4
Der tharpurische Großwildjäger	Tharpura	10	59 - 62	Kai König und René Littek	Archetypus mit Regelergänzungen in DSA 4
Die tharpurisch - amaunische Hofsängerin	Tharpura	11	27 - 29	Kai König	Archetypus in DSA 4
Archetyp: Adept des Hauses Rhidaman	Imperium	13	38 - 40	Florian Wassermann	Archetypus in DSA 4
Archetypus: Priester des Roten Planeten aus Sidor Corabis	Imperium	14	11 - 12	Florian Wassermann	Archetypus in DSA 4

ARTIKEL DER MEMORIA MYRANA

RASSEN UND KULTUREN	REGION	MM-Nr.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Archetypus: Tier-Prospektor	Shindrabarisches Archipel	14	22 - 24	Dennis Rüter	Archetypus in DSA 4
Archetypus: Der nequanische Unterseekrieger	Meer der schwimmenden Inseln	16	30 - 32	Florian Wassermann	Archetypus in DSA 4
Profession des Offiziers der Myriaden	Imperium	2	25	Matthias Löffler	Profession (DSA 3.8)
Professionvariante des Myrmidonen	Imperium	3	15	Jörn Wesseling	Profession (DSA 4)
Hjaldischer Runenzauberer	Hjaldingard	5	20	Daniel Löckemann	Profession (DSA 4?)
Wahrsager	Myranor	7	11	Gottfried Neuner	Profession (DSA 4?)
Silberreihler-Gondellenker	Balan-Cantara	9	21	René Littek	Profession (DSA 4)
Optimaten - Professionen	Imperium	10	47 - 56	Jörn Wesseling	Profession (DSA 4): Spielwerte der Häuser Partholon, Phraisopos, Illacrión, Onachos, Rhidaman und der quasi-optimatischen Xarantal
Tier-Prospektor	Myranor	14	21	Dennis Rüter	Profession (DSA 4)
Imperialer Animismus: Formalisten	Imperium	14	25 - 27	René Littek	Profession (DSA 4)
Geisterkrieger	Myranor	14	28 - 36	Kai König	Profession (DSA 4)
Kerreshitische Astrologen	Kerrish-Thalam und Kerrish-Yih	13	27 - 37	Kai König	Profession (DSA 4) mit Stab- und Linsenzaubern, sowie 13 Matrizen
Rhacornischer Büffelreiter	Rhacornos	18	20	Florian Wassermann	Profession (DSA 4)
Von den Cirkeln der Müllsammler	Imperium	25	9 - 15	Dennis Rüter	Profession (DSA 4) und Beschreibung des Cirkels der Goldtaucher in Sidor Valantis mit Szenariovorschlägen
Quaddro Armori - Die Vierwaffenkämpfer	Imperium	26	23 - 24	Dennis Rüter	Profession (DSA 4)
Die Menschen und Amaunir von Rhacornos	Rhacornos	23	40 - 43	Dennis Rüter	Kulturbeschreibung in DSA 4
Die Sklaven demelionischer Städte	Demelion	2	13 - 14	Kai Frederic Engelmann	Kulturbeschreibung in DSA 3.8
Wilde Menschen in Demelion	Demelion	2	14 - 15	Kai Frederic Engelmann	Kulturbeschreibung in DSA 3.8
Die anthalische Kultur	Anthalia	20	22 - 25	Dennis Rüter	Kulturbeschreibung in DSA 4

MYRANISCHE REZEPTE	REGION	MM-Nr.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Ama GirRaos Kochecke: Ama GirRaos Pforte zu den Niederhöllen	Myranor	1	4	Tobias Mauritius Fink	Rezept zum Nachkochen
Ama GirRaos Kochecke: Ama GirRaos Stellarer Salat	Myranor	2	8	Benjamin Filitz	Rezept zum Nachkochen
Ama GirRaos Kochecke: Ama GirRaos gar wunderbarer Rührkuchen	Myranor	3	2	Benjamin Filitz	Rezept zum Nachkochen
Aus Phechaldas Garküche	Myranor	4	8 - 9	Christoph Daether	Rezept zum Nachkochen

ARTIKEL DER MEMORIA MYRANA

MYRANISCHE REZEPTE	REGION	MM-NR.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Aus Phechaldas Garküche	Myranor	5	2 - 3	Marcel Littek, Ines Krtschil und René Littek	Rezept zum Nachkochen
Aus den Küchen Tharpuras	Tharpura	6	2 - 3	Christoph Daether	Rezept zum Nachkochen
Ama GirRaos Kochecke: Trami'Sumu	Myranor	7	4 - 5	Bernadette Wunden	Rezept zum Nachkochen
Ama GirRaos Kochecke	Myranor	8	4	Peter Horstmann	Rezept zum Nachkochen
Ama GirRaos Kochecke: Caridina auf anthalische Art	Myranor	9	4	Michael Wuttke und Peter Horstmann	Rezept zum Nachkochen
Ama GirRaos Kochecke: Shadar mit Basam-Maden	Myranor	12	7	Caitrina Raven, Corinna Kersten und Peter Horstmann	Rezept zum Nachkochen
Ama GirRaos Kochecke: Eingelegte Asharielbrust	Myranor	13	23	Bernadette Wunden	Rezept zum Nachkochen
Ama GirRaos Kochecke: Malrhira-Röllchen	Myranor	14	20	Corinna Kersten	Rezept zum Nachkochen
Ama GirRaos Kochecke: Knoblauchcreme und Varkenkäsetaschen	Myranor	15	12	Corinna Kersten	Rezept zum Nachkochen
Ama GirRaos Kochecke: Trivina Pida	Trivina	16	24	Corinna Kersten und Peter Horstmann	Rezept zum Nachkochen
Ama GirRaos Kochecke - Fischfutterale	Nuneta	17	6	Caitrina Raven und Corinna Kersten	Rezept zum Nachkochen
Ama GirRaos Kochecke - Pastete mit Creme	Valantia	19	14 - 15	Corinna Kersten	Rezept zum Nachkochen
Ama GirRaos Kochecke - Gardistenbeschwichtigungsmenü	Myranor	20	11 - 13	Corinna Kersten	Rezept zum Nachkochen und kurzer Comic
Ama GirRaos Kochecke - Junges Shadar im Varkenmantel	Myranor	21	33	Corinna Kersten und Peter Horstmann	Rezept zum Nachkochen
Ama GirRaos Kochecke - Brajans und Sumus Entzücken	Myranor	22	38	Corinna Kersten	Rezept zum Nachkochen
Ama GirRaos Kochecke - Menü aus Siminiafrüchten	Myranor	23	22 - 23	Corinna Kersten	Rezept zum Nachkochen
Ama GirRaos Kochecke - Siminiafrüchtekuchen	Myranor	24	4 - 5	Corinna Kersten	Rezept zum Nachkochen
Ama GirRaos Kochecke - Schmugglerfleisch	Myranor	25	4 - 5	Corinna Kersten	Rezept zum Nachkochen
Ama GirRaos Kochecke - Schneetaler	Myranor	26	14 - 15	Corinna Kersten	Rezept zum Nachkochen
Ama GirRaos Kochecke - Süßer Auflauf mit Brajanskugeln	Myranor	28	4	Corinna Kersten	Rezept zum Nachkochen

ARTIKEL DER MEMORIA MYRANA

ABENTEUER	REGION	MM-NR.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Die Vineratischen Caprodoren	Vinerata	1	15 - 18	Michael Wuttke	Kurzabenteuer; sollte ursprünglich als ein Kapitel des offiziellen Myranor Abenteuers „Die Spur des Sternenprinzen“ veröffentlicht werden. Doch Platzmangel sorgte dafür, dass dieses Kapitel nicht in die Endfassung aufgenommen wurde.
Der Fall von Satyrabasch	West-Meralis	6	12 - 13	René Littek	Szenario
Nebel über Asnarion	Balan-Cantara	6	23 - 27	Jörn Wesserling	Szenario
Der Dunkle Fährmann	Balan-Cantara	9	20	René Littek	Szenario
Circlekrieg!	Balan-Cantara	9	20 - 21	René Littek	Szenario
Mholurendiener	Balan-Cantara	9	21	René Littek	Szenario
Die Legende von Apadana	Tharpura	11	14 - 17	Peter Horstmann	Legende mit Szenarioidee
Die Straße der 1000 Tempel	Tharpura	11	20 - 26	René Littek	Beschreibung der Pilgerstraße westlich von Tokum Isoru mit Szenarioideen
Der dicke Prinz	Imperium	16	10 - 12	Dennis Rüter	Szenario
Im Dienst des Ridor Murta	Makshapuram	23	44 - 51	Alex Spohr	Szenario
Der Papyrus der Sonnenschlange	Aventurien	24	8 - 10	René Littek	Szenario über die Hinterlassenschaft der Shintir (my. Shindra) in Aventurien
Von Schlangen und Katzen	Shindra-barisches Archipel	24	22 - 35	Alex Spohr	Kurzabenteuer
Sklaven des Windes	Südimperiales Gebirge	25	32 - 52	Dennis Rüter	Kurzabenteuer
Sonnenanbeter	Koromanthia	RSH	19	René Littek und Peter Horstmann	Szenario in der Koromanthia-Spielhilfe
Titanenherz	Koromanthia	RSH	19	René Littek und Peter Horstmann	Szenario in der Koromanthia-Spielhilfe
Das Abkommen	Koromanthia	RSH	21	René Littek und Peter Horstmann	Szenario in der Koromanthia-Spielhilfe
Das Siegel aus Bienenwachs	Koromanthia	RSH	21	René Littek und Peter Horstmann	Szenario in der Koromanthia-Spielhilfe
Das Lied des Meeres	Koromanthia	RSH	22	René Littek und Peter Horstmann	Szenario in der Koromanthia-Spielhilfe
Jenseits des Horizonts - Werkstattbericht	Myranor	26	25	Jochen Willmann	Kurzer Werkstattbericht über die Überarbeitung der Lamea-Kampagne
Fünf Stunden bis zur Ewigkeit	Gyldraland	28	32 - 43	Christian Gaertner	Kurzabenteuer

ARTIKEL DER MEMORIA MYRANA

MYRANISCHE MAGIE	REGION	MM-NR.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Vortrag von Derbetilion or Tharamnos	Imperium	2	16 - 22	Matthias Löffler	Kurzgeschichte mit 8 Matrizen der Domäne Belyabels im Anhang (ab Seite 19)
Dunkle Technomantie	Myranor	3	3 - 5	René Littek	Beschreibung dunkler Artefakte
Dunkle Technomantie II	Myranor	4	13 - 17	René Littek	Beschreibung dunkler Artefakte
Anti-Karakil-Geschütz	Myranor	4	17 - 18	Peter Horstmann	Beschreibung einer seltenen magischen Waffe
Die Runenzauber der Hjaldinger	Hjaldingard	5	19 - 23	Daniel Löckemann	Beschreibung der Magie der Hjaldinger
Erstellen von Matrizen	Imperium	5	23 - 25	Matthias Löffler	Regeln zur Erstellung neuer Matrizen
Balathandis schenk' mir Kraft!	Imperium	9	23 - 26	Jörn Wesseling	Der Artikel behandelt die Ausbildung optimatischer Eleven
Myranische Magie - Kleine Ergänzung zum HC	Imperium	9	33	René Littek	Matrizen die aus Platzgründen nicht im HC erscheinen konnten
Ideen zu Zauberzeichen	Myranor	10	63 - 67	Daniel Löckemann	Dieser Artikel stellt eine myranische Anlehnung an den Abschnitt 'Magische Symbole und Geheimschriften' aus SRD 60-75 dar.
Porta Exteria - Myranische Pforten des Grauens	Myranor	19	11 - 13	René Littek	Beschreibung der Grube von Aryibar und der Blutschmieden von Aggrolmok
Der nersitische Thulna'il	Imperium	22	26 - 33	Thomas Bemberg und Daridoria	Archetyp mit neuen Ritualen und Objekten (Skalpell und Schlangengreif mit entsprechenden Ritualen)
Beispielgenerierung - Kouramnion-Optimat	Myranor	22	34 - 37	Christian Saßenscheidt	Beispielgenerierung eines Optimaten mit Erklärung der neuen Grundprofession und Traditionsaufsatz-Nutzung
Die Macht der Zeit	Myranor	23	14 - 21	Dennis Rüter	Erweitertes Wissen über die Quellen Zeit und Eskates, sowie neue Formeln. Sowie Formeln und Hintergrund über Limbusreisen.
Zauberdokument	Myranor	24	37 - 39	Ieldra	Inoffizielles Zauberdokument für Myranor
Magische Archetypen - Extrem und Standard	Myranor	26	10 - 13	Dennis Rüter	Zwei Archetypen; Der Leonische, magische Partholon-Kämpfer als Myranor-Extrem-Charakter und ein standard Shanwada-Zauberpriester
Ein Illacrión - Iryabaar - Illusionist	Imperium	27	11 - 14	Benedikt Megner	Archetyp mit neuen Formeln

ARTIKEL DER MEMORIA MYRANA

GESCHICHTEN	REGION	MM-NR.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Die Pyramide der Aho	Sidor Corabis	1	7 - 12	Kai Frederic Engelmann	Kurzgeschichte in Sidor Corabis
Showams Sohn		1	21 - 22	Tobias Mauritius Fink	Kurzgeschichte
Showams Sohn II		2	33	Tobias Mauritius Fink	Kurzgeschichte
Showams Sohn III		4	36 - 38	Tobias Mauritius Fink	Kurzgeschichte
Ein ganz gewöhnlicher Tag in der Steppe		3	20 - 22	Johannes Borgwardt	Kurzgeschichte
Shinxo der Archivar		8	16 - 17	Marcus Coorssen	Kurzgeschichte
Der Jäger	Meer d. schw. Inseln	9	27 - 30	Kai König	Kurzgeschichte
Der Jäger - in Daranel	Daranel	10	11 - 14	Kai König	Kurzgeschichte
Der Jäger - Ein Gast aus Vinerata		11	9 - 13	Kai König	Kurzgeschichte
Das Elixier der neunten Stunde	Imperium	10	5 - 6	Michael Wuttke	Kurzgeschichte
Der Sammler - Ein tharpurisches Märchen	Tharpura	11	4 - 6	Jörn Wesseling	Kurzgeschichte
Eine ganz besondere Fracht	Imperialer Hafen	11	18 - 19	Corinna Kersten	Kurzgeschichte
Myranische Abenteuer I. Das Erbe der Jharra	Tharpura	10	23 - 42	Corinna Kersten und Peter Horstmann	Abenteuerbericht
Myranische Abenteuer II. Die Insel der Kouramnion	Cantera	12	8 - 27	Corinna Kersten und Peter Horstmann	Abenteuerbericht (enthält Stadtplan von Krysirenis)
Für eine Schale Milch	Nordmyranor	27	31 - 32	René Littek	Kurzgeschichte

ARTIKEL DER MEMORIA MYRANA

GÖTTER MYRANORS	REGION	MM-NR.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Das Leben im Imperium III	Imperium	4	18 - 23	Daniel Löckemann und Jörn Wesseling	Kirchen und Kulte
Der Chyrispriester	Myranor	4	21 - 23	Daniel Löckemann und Jörn Wesseling	Profession (DSA 3.8)
Götter und Geister des Nordens	Nord-Myranor	6	13 - 16	René Littek	Beschreibung verbreiteter Götter im Norden Myranors
Auguren und Orakel	Myranor	7	8 - 11	Gottfried Neuner	Wissenswertes über die Wahrsagerei auf Myranor
Cadhiyanas Lehren	Tharpura	7	21 - 23	Jörn Wesseling	Gesundheitslehre aus Tharpura
Erasumische Mythologie	Era-Sumu	8	5 - 9	A. Kuhn	Beschreibung der erasumischen Glaubenslehren
Die Kulte der Oktade	Imperium	Flyer	1 - 9	Memoria Myrana Team	Die Kulte der Oktade in Stichworten: Richter über die Toten - Der Kult des Nereton; Die Ordnung des Seins - Der Kult des Brajan; In Harmonischer Tradition - Der Kult der Gyldara; Stärke durch Einheit - Der Kult des Shinxir; Kreativität und Fleiß - Der Kult der Siminia; Die Macht der Stürme - Der Kult des Chyrisir; Herrin des Lebens - Der Kult der Zatura; Das Schöne im Leben - Der Kult der Raia
Kraft durch Einheit - Der Kult des Shinxir	Imperium	13	15 - 18	Peter Horstmann, Christian Saßenscheidt und Florian Wassermann	Beschreibung des Shinxir-Kultes
Der Sturmtag und die Nacht der Geister	Myranor	Flyer	1 - 10	Memoria Myrana Team	Beschreibung des Sturmtages, oder auch Chyrisir-Aequinox, wie die Tagundnachtgleiche im Herbst genannt wird. Sowie einige bekannte myranische Geistergestalten und Untote
Die Geweihten des HC	Myranor	15	19 - 26	Peter Horstmann, Kai König, René Littek, Olaf Michel, Christian Saßenscheidt, Michael Spies und Michael Wuttke	Die Darstellung der Professionen wurde im Rahmen der Errata zum Myranor-HC erarbeitet und von Patric Götz, Thomas Römer und Jörg Raddatz absegnet und hat dadurch offiziellen Charakter, bis von Ulisses ein Gesamtwerk über die Geweihten Myranors erscheint Profession (DSA 4): Spielwerte verschiedener myranischer Geweihter sowie neue Vor- und Nachteile. Die Priesterschaft Era'Sumus (Geweihte der Satu, Zauberpriesterin der Satu, Lev'ar - Zauberer von Lev'thas Macht, Lev'tana - Tänzerpriester von Lev'thas Kraft), Khaner'ra Geweihter des Annereton

ARTIKEL DER MEMORIA MYRANA

GÖTTER MYRANORS	REGION	MM-NR.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Priester der Sterne I - Bel-Shugáraiós	Myranor	14	9 - 10	Florian Wassermann	Priester des Roten Stellar; Kultbeschreibung und Profession (DSA 4)
Priester der Sterne II - Undhabal, Baal-Urgol, Belcar, Belyabel	Myranor	16	16 - 23	Florian Wassermann	Priester der Stellaren Undhabal, Baal-Urgol, Belcar und Belyabel; Kultbeschreibung und Profession (DSA 4)
Ashabel - Thearch unter den Sternen	Myranor	17	4 - 5	Florian Wassermann	Priester des Stellar Ashabel; Kultbeschreibung und Profession (DSA 4)
Balburri - Bringer der Harmonie	Myranor	17	8 - 9	Florian Wassermann	Priester des Stellar Balburri; Kultbeschreibung und Profession (DSA 4)
Xetobal - Stern der Freiheit	Myranor	17	15 - 16	Florian Wassermann	Priester des Stellar Xetobal; Kultbeschreibung und Profession (DSA 4)
Baalian - Herr der Gier	Myranor	18	4 - 6	Florian Wassermann	Priester des Stellar Baalian; Kultbeschreibung und Profession (DSA 4)
Balanthadis - Stern der Weisen	Myranor	19	4 - 5	Florian Wassermann	Priester des Stellar Balanthadis; Kultbeschreibung und Profession (DSA 4)
Von geheimen Kulturen in Myranor	Myranor	20	5 - 10	Alex Spohr	Beschreibung von drei geheimen Kulturen: Der Kult der Sumujaiden, der Kult des Bhal und die Ankhateper
Von geheimen Kulturen in Myranor II	Myranor	22	4 - 9	Alex Spohr	Beschreibung von drei nichtmenschlichen geheimen Kulturen: Die NuruMaDao, die Seelentauscher und der Meuchlerorden von Hem'Aphis
Equona	Horasiat Telaniu	25	30 - 31	Peter Horstmann	Beschreibung einer lokalen Gottheit im Horasiat Telaniu (Dieser Text wurde von der Myranor-Redaktion als offiziell eingestuft.)
Liturgien myranischer Kulte	Myranor	27	20 - 26	Dennis Rüter	Neue Liturgien der Kulte Mokossa, Melakob, Shinxir, Siminia, Ojo'Shombri, Pheronos und Chrysir
Die Tradition der Sternepriester - Anpassung an die neuen Vorgaben	Myranor	28	5 - 10	Florian Wassermann	Anpassung der Priester der Sterne aus den Ausgaben 14, 16 und 17 an die neuen Magieregeln. Kultbeschreibung der Sternepriester Bel-Shuga und Archetyp Sternepriester des Roten Planeten aus Sidor Corabis
Nominorus Obscurus	Imperium	29	34 - 36	Mark Koschmieder	Beschreibung des Mysterienkultes des Nominorus Obscurus

ARTIKEL DER MEMORIA MYRANA

LEBEN IM MYRANOR - VOM ALLTAG BIS ZUR ZEREMONIE	REGION	MM-NR.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Das Leben im Imperium	Imperium	2	32 - 33	Daniel Löckemann	Die Domäne
Das Leben im Imperium II	Imperium	3	9 - 10	Daniel Löckemann	Athletik (Mit Wertetabelle zur Erschaffung eines Athleten)
Das Leben im Imperium - Optimatisches Vergnügen	Imperium	6	20 - 22	Peter Horstmann	Von der hohen Kunst des süßen Nichtstun
Das Leben im Imperium - Optimatisches Vergnügen 2	Imperium	8	10 - 15	Peter Horstmann	Von der hohen Kunst des süßen Nichtstun
Die 100 Gesichter der Optimaten - Ausbildung der Kouramnion-Offiziere	Imperium	7	12 - 21	Peter Horstmann	Mit Beschreibung einer Schule der Heerführung in Balan Mayenios
Imperiale Festtage	Imperium	7	5 - 8	Jörn Wesseling	Beschreibung der wichtigsten Festtage des Imperiums
Myranisches Militär - Die Hektade	Imperium	19	6 - 10	Peter Horstmann	Allgemeiner Aufbau einer Hektade sowie Werdegang innerhalb der Mannschaften/Myrmidonen und Beschreibung der III. Hektade der VI. valantischen Myriade
Die Hochstraßen - Steinernes Rückgrat des Imperiums	Imperium	21	28 - 32	Florian Wassermann	Beschreibung der Hochstraßen des Imperiums
Die Wegstation LXI	Imperium	22	10 - 16	Florian Wassermann	Beschreibung einer Wegstation an der imperialen Hochstraßen zwischen Balan Mayek und Sidor Corabis mit Szenarioideen
Castra Montana - Eine Zollfestung zwischen Corabenius und Mayenios	Imperium	23	4 - 13	Florian Wassermann	Beschreibung einer Zollfestung an der Grenze zwischen den Horasiaten Corabenius und Mayenios
Stadthaus der Kirla at Illacrión in Vinerata	Imperium	26	4 - 8	Peter Horstmann	Beschreibung einer optimatischen Stadtvilla in Vinerata (Horasiat Cantera)
Der Duell-Kodex des Hauses Partholon	Imperium	29	4 - 6	Michael Tassilo Wild	Beschreibung verschiedener Duell-Rituale des optimatischen Hauses Partholon
Die Optima Brava - Das Palastschiff des Kynomus ul Kouramnion	Meer d. schw. Inseln	18	7 - 15	Jochen Willmann	Beschreibung eines optimatischen Prunkschiffes mit Deckplänen und Szenariovorschlägen
Das Frühlingsfest der Satyare	Myranor	13	24 - 26	Annekathrin Hepp und Christian Saßenscheidt	Beschreibung des satyarischen Frühlingsfestes
Feuer und Rauch - Das Sommerfest der Satyare	Myranor	14	13 - 17	Annekathrin Hepp und Christian Saßenscheidt	Beschreibung des satyarischen Sommerfestes
Die Glut der Blätter - Das Herbstfest der Satyare	Myranor	15	15 - 18	Annekathrin Hepp und Christian Saßenscheidt	Beschreibung des satyarischen Herbstfestes
Gerüchte	Myranor	9	31	MM-Team	Sammlung myranischer Gerüchte aus der Kneipe und den optimatischen Kreisen
Von Nyran nach Meran - Himmelsrichtungen und Navigation in Myranor	Myranor	14	18 - 19	René Littek	Benennung der Himmelsrichtungen im Imperium und Navigationsarten verschiedener Völker
Landfahrzeuge Myranors - Von Karren, Kutschen, Landseglern	Myranor	21	21 - 27	Dennis Rüter	Genaue Beschreibung verschiedener Landfahrzeuge in Myranor

ARTIKEL DER MEMORIA MYRANA

LEBEN IN MYRANOR - VOM ALLTAG BIS ZUR ZEREMONIE	REGION	MM-PR.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Von der Zeitmessung in Myranor	Myranor	22	21 - 25	Dennis Rüter und Jochen Willmann	Mit Beschreibungen von Instrumenten der Zeitmessung, der Einteilung von Tagen und myranischen Kalendern (Shindrabarischer Kalender, Rhacornischer Kalender und Kerrishitischer/Vesayitischer Kalender)
Die Philosophie der Shingwa	Myranor	22	17 - 20	Dennis Rüter	Beschreibung der (Farb-)Philosophie der Shingwa
Octradar - Das Spiel der Taktik	Imperium	27	15 - 19	Peter Horstmann	Beschreibung und Spielanleitung des myranischen Brettspiels Octrader

ZOO-BOTANICA	REGION	MM-PR.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Zoo-Botanica Myrana - Tiere und Pflanzen Myranors	Myranor	SH	1 - 67	MM-Team	Vom Baramunen bis zum Vark, ob Curasstrauch oder Thapibaum; viele Wesen und Pflanzen, die auf myranischem Boden wandeln und wuchern, finden sich hier.
Myranische Reit-, Zug- und Lasttiere I: Pferde	Myranor	13	5 - 11	Kai König	Beschreibung myranischer Pferde-, Esel-, Maultier- und Zebrarassen (DSA 4)
Myranische Reit-, Zug- und Lasttiere II: Andere Huftiere und Humanoide	Myranor	14	4 - 8	Kai König	Beschreibung von Blutbüffel, Ghaal, Einhörner, Kapi-Tier und Humanoide (Hariwat und Mandrass) (DSA 4)
Myranische Reit-, Zug- und Lasttiere III: Chimären, Echsen und andere	Myranor	15	4 - 9	Kai König	Beschreibung von Danthrek, Hurda, Wüstensadaar, Munar, Skarabäus, großer Skarabäus, Ben-Rakir, Jharranoth, Hügeltier, Gargantua und Ghorish (DSA 4)
Das Akip	Myranor	17	7	René Littek	Beschreibung einer im südlichen Imperium vorkommenden Chimäre (DSA 4)
Nebelspinnen - Schrecken des Nebelwaldes	Nebelwald	28	11 - 13	Janine Radeke, Enrico Schnick & Lorinn de Loc	Beschreibung einer Spinnenart im Nebelwald
Tiere und Pflanzen Myranors	Myranor	28	14 - 21	Dennis Rüter und Alex Spohr	Beschreibung verschiedener Tiere und Pflanzen Myranors
Tiere und Pflanzen Myranors II	Myranor	29	46 - 50	Dennis Rüter	Beschreibung verschiedener Tiere und Pflanzen Myranors

ARTIKEL DER MEMORIA MYRANA

REGELECKE	REGION	MM-PR.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Seekampf Regeln	Myranor	SH	1 - 11	Daniel Löckemann	Diese kleine Spielhilfe erläutert die verschiedenen Voraussetzungen und Manöver, die bei einem Seegefecht zu beachten sind. Anhand von Beispielen wird ein Gefecht zweier Schiffe ausgespielt.
Waffenlose Kampfstile	Myranor	SH	1	Daniel Löckemann	In einer kurzen Übersicht finden sich hier drei Kampfstile und ihre Regel-Werte.
Myranor Extrem I: Der Muskelkater	Myranor	14	37	Christian Saßenscheidt	Humorvolles Beispiel für eine regelkonforme Unsinnigkeit
Myranor Extrem II - Bello wau Alantinos	Myranor	15	27 - 28	Christian Saßenscheidt	Humorvolles Beispiel für eine regelkonforme Unsinnigkeit
Myranor Extrem III - Des Thearchen neue Kleider	Myranor	16	34	Christian Saßenscheidt	Humorvolles Beispiel für eine regelkonforme Unsinnigkeit
Myranor extrem IV - Ravesaran-Optimaten-Magier	Myranor	20	31 - 32	Dennis Rüter	Humorvolles Beispiel für eine regelkonforme Unsinnigkeit
Heldendokument	Myranor	27	35 - 44	Friedrich Grell	Heldendokument mit Zauber- und Liturgiebogen in DSA4.1 auf Stand der neuen Magie- und Geweihtenregeln

WEGE NACH MYRANOR	REGION	MM-PR.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Wege nach Myranor - Vom Gildenlandhandel	Thalassion-Küste	8	18 - 27	Daniel Löckemann	Wissenswertes über die Gefahren des Gildenlandhandels
Wege nach Myranor I - Kapitän Jasteks Truhe	Dere	18	30 - 33	René Littek	Beschreibung eines magischen Weges von Aventurien (Zyklopen Inseln) nach Myranor (Sidor Corabis)
Wege nach Myranor II - Das Tor der Jharra	Dere	19	25 - 29	Jochen Willmann	Beschreibung eines magischen Weges von Aventurien (Selemer Sümpfe) nach Myranor (Tharpurischer Dschungel)
Wege nach Myranor III - Reisen durch den Limbus	Dere	20	35 - 40	Jochen Willmann	Beschreibung der magischen Reise durch den Limbus von Aventurien nach Myranor mittels verschiedener Artefakte
Wege nach Myranor IV - Sphärentunnel	Dere	24	12 - 17	Jochen Willmann und Jürgen Roth	Beschreibung der magischen Reise mittels Sphärentunnel (Trollpfade und Dunkler Pforten) von Aventurien nach Myranor

ARTIKEL DER MEMORIA MYRANA

SONSTIGE ARTIKEL	REGION	MM-PR.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Myranische Seefahrt	Myranor	3	11 - 16	Daniel Löckemann	Beschreibung myranischer Schiffe und verschiedener Geräte an Bord
Myranisches Aventurien	Aventurien	6	16 -20	René Littek	Beschreibung myranischer Begebenheiten in Aventurien
Myranisches Aventurien I - Die Faune	Aventurien	15	10 - 11	Christian Saßenscheidt	Beschreibung der aventurischen Satyre der Zyklopeninseln, den Faunen
Myranisches Aventurien II - Die Amaunir der Charyptik	Aventurien	16	33	Christian Saßenscheidt	Beschreibung der aventurischen Nyamaunir der Jaguarinseln
Myranisches Aventurien III - Nulqull - Nequaner der Charyptik	Aventurien	17	10 - 12	René Littek	Beschreibung der nequanischen Forschungsstation Nulqull in der aventurischen Charyptik
Myranisches Aventurien - Botschafter des Horizonts	Aventurien	28	24 - 27	René Littek	Beschreibung zweier Myraner in Aventurien: Nazir ter Vaan, Emissär des Imperiums von Cantera und Corabis und Erylarin Dunkelmond, "Bewahrer des Lebensteins von Tie'shianna und Schüler des flüsternden Windes von Simyala"
Der Imperiale Kalender	Imperium	19	29	Felix Brose	Der imperiale Kalender in Tabellenform mit den aventurischen Monaten im Vergleich
Die Eshbathzeichen	Narkramar	9	22	Bernadette Wunden	Zahlenzeichen aus der Narkramar und deren Umland
Myranisches Arsenal	Myranor	SH	1 - 25	MM-Team und Alexander Hoffmann	Das Arsenal passt die Waffen aus dem Band Wege nach Myranor an die Regeländerungen für die Edition 4 von DSA an, wie sie in der S&H-Box angegeben werden.
Doszreschs Ende	Myranor	16	25	Peter Horstmann	Beschreibung eines Wurfdiskus, der eine Heroenwaffe sein könnte

ARTIKEL DER MEMORIA MYRANA

MYRANOR-SZEIPE	REGION	MM-NR.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Güldenland, Myranor und seine Entstehung	keine	1	2 - 3	Ines Krtschil	Kleiner Einblick in die Entstehungsgeschichte der Güldenlandbox
Interview mit Christoph Daether	keine	2	2 - 7	Ines Krtschil	
Interview mit Alexander Lohmann	keine	4	2 - 7	Benjamin Filitz	
Myranor in Münster - Role Play Convention 2008	keine	18	16 - 19	Peter Horstmann	Bericht über die RPC2 vom 26.-27.04.2008 in Münster
Kurz-Übersicht	keine	19	16	Peter Horstmann	In wenigen Sätzen wird zusammengefasst, was in den letzten Monaten (Mai bis August 2008) rund um Myranor passiert ist.
Ein Bild sagt mehr als tausend Worte	keine	20	4	Peter Horstmann	Aufruf zum 1. Zeichenwettbewerb der Memoria Myrana (Einsendeschluß: 24.12.2008)
Interview mit Patric Götz	keine	20	14 - 16	Peter Horstmann	
Gedanken zur 20. Ausgabe	keine	20	17	Peter Horstmann	Gedanken zu 5 Jahren, 20 Ausgaben, über 160 Artikeln und 700 Seiten die von etwa 2 Dutzend Schreibern und Zeichnern erstellt wurden.
Myraniare - DSA Meister in Orange	keine	20	18 - 21	Myraniare	Vorstellung von fünf Myraniare des neuen Demo-Teams für Ulisses (Christian Gaertner, Christian Saßenscheidt, Peter Horstmann, Jürgen Roth und Jochen Willmann)
Ewige Wacht - Das Geheimnis des Rätselraumes	keine	21	34	Alex Spohr	Schreibwettbewerb zum Abenteuer 'Ewige Wacht' (Einsendeschluß: 01.05.2009)
Myraniare vor Ort - Dreieich-Convention 2008	keine	21	35 - 37	Christian (Charybalis) Gaertner	Erlebnisbericht eines Myraniars über die Dreieich-Con 2008
Myraniare vor Ort 2009 - Termine	keine	21	38	Myraniare	Übersicht der bisher geplanten Con-Termine der Myraniare
Was geht? - Themen, die Fans bewegen	keine	21	39 - 42	Peter Horstmann	Zusammenfassung verschiedener Myranor-Themen aus den DSA-Foren
Leseprobe von Myranische Magie	keine	21	43 - 46	Ulisses-Spiele	Cover, Mitarbeiterseite und zwei Seiten Leseprobe von der Spielhilfe Myranische Magie
Ausführliches Inhaltsverzeichnis von Myranische Magie	keine	21	47 - 49	Peter Horstmann	
RolePlay - Convention in Köln	keine	22	39 - 40	Peter Horstmann	Bericht über die RPC3 vom 03.-05.04.2009 in Köln
Myraniare vor Ort: FeenCon 2009	keine	23	24 - 26	Peter (Kouramnion) Horstmann und Christian (Charybalis) Gaertner	Erlebnisbericht der Myraniare Peter (Kouramnion) Horstmann und Christian (Charybalis) Gaertner über die Feen-Con 2009
Myranische Götter - der "Götterband"	keine	25	53 - 55	Jörg Raddatz	Textausschnitt aus der kommenden Spielhilfe 'Myranische Götter'; Beschreibung des Gottes Chrysir
RPC 2010	keine	26	16 - 22	Corinna Kersten	Bericht über die RPC 2010 in Köln
Die "Spiel' 2010"	keine	28	22 - 23	Corinna Kersten	Bericht über die "Internationalen Spieltage SPIEL' 10 mit COMIC ACTION"

ARTIKEL DER MEMORIA MYRANA

MYRANOR-SZEIPE	REGION	MM-PR.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Myranische Götter - ausführliches Inhaltsverzeichnis	keine	29	39 - 45	Peter Horstmann	Ausführliches Inhaltsverzeichnis für die Spielhilfe 'Myranische Götter'
Leseprobe - Verwunschene Seelen	keine	29	51 - 53	Uhrwerk Verlag	Leseprobe der Myranor-Abenteuer-Anthologie 'Verwunschene Seelen'
Ars Myrana - Myranor-Wettbewerb 2011	keine	29	54 - 55	Uhrwerk Verlag	Der Uhrwerk-Verlag ruft anlässlich des nun beginnenden zweiten Jahrzehnts der Rollenspielwelt Myranor zu einem großen Wettbewerb auf. Gefragt sind künstlerische Beiträge in den Kategorien: Abenteuer/Regeln/Texte

REZENSIONEN & KOMMENTARE	REGION	MM-PR.	SEITE	AUTOR	BEMERKUNG
Myranor - Das Güldenland 4.1 - Ein erster Eindruck	keine	9	36 - 39	Peter Horstmann	Inhaltliche Kurzübersicht und Rezension des Myranor HC
Myranor 4.1 HC - Index	keine	9	40 - 47	Bernadette Wunden & Patrick Tietz	Indexverzeichnis fürs Myranor HC
Es liest sich was I - Der Schandfleck	keine	17	13 - 14	Dennis Rüter	Rezension des Myranor-Romans 'Schandfleck'
Es liest sich was II - Den Göttern versprochen	keine	18	21 - 22	Dennis Rüter	Rezension des Myranor-Romans 'Den Göttern versprochen'
Es liest sich was III - Hjaldinger Saga I: Glut	keine	19	19 - 20	Dennis Rüter	Rezension des Myranor-Romans 'Hjaldinger Saga I: Glut'
Es liest sich was IV - Thronräuber	keine	20	33 - 34	Dennis Rüter	Rezension des Myranor-Romans 'Thronräuber'
Es liest sich was V - Hjaldinger Saga II: Sturm	keine	24	6 - 7	Dennis Rüter	Rezension des Myranor-Romans 'Hjaldinger Saga II: Sturm'
Codex Monstrorum - Ein Kommentar	keine	18	23 - 24	René Littek	Kommentar zur Myranor-Spielhilfe 'Codex Monstrorum'
Zauberhaft	keine	21	50 - 52	Michael The Roach Janßen	Rezension der Spielhilfe 'Myranische Magie'
Myranische Magie - Überblick und Rezi	keine	21	53 - 55	Oliver Rohde-Kersting	Rezension der Spielhilfe 'Myranische Magie'
Abenteuer-Rezension I - Der Palast der goldenen Tiger	keine	21	56 - 58	Alex Spohr	Rezension des Myranor-Abenteuers 'Der Palast der goldenen Tiger'
Verschunden in Sidor Damenios - Spieletestbericht	keine	25	6 - 8	Alex Spohr	Bericht über das Testspiel des Abenteuers 'Verschunden in Sidor Damenios' aus der Anthologie 'Gefährliche Gassen' auf der RatCon 2009 (Achtung! Enthält Meisterinformationen)
Tod in Valantia - ein erster Eindruck	keine	27	27 - 30	Peter Horstmann	Leseprobe und Kommentar zum Myranor-Abenteuer 'Tod in Valantia'
Myranische Götter - eine Rezension	keine	29	37- 38	Dennis Rüter	Rezension der Spielhilfe 'Myranische Götter'