

GEFÄHRLICHE GASSEN

Anlässlich der RatCon am 22. bis 24. August schreibt Ulisses Spiele in Zusammenarbeit mit Memoria Myrana einen Abenteuerwettbewerb für das Rollenspiel „Myranor - das Güldenland“ aus.

Die Verfasser der drei besten Abenteuer erhalten Sachpreise und ihre Beiträge werden in einem Abenteuersammelband veröffentlicht.

Die Abenteuer müssen die unten angegebenen Angaben berücksichtigen und dürfen eine Textlänge von 90.000 Zeichen (mit Leerzeichen, ohne Titelseite mit Autorenangaben) nicht überschreiten. Eine Überschreitung der Zeichenmenge führt zur Abwertung. Bilder von NSCs und Pläne von Schauplätzen zählen dabei zu den Handouts, nicht aber Beschreibungen derselben.

Das Abenteuer muss in digitaler Form (als .rtf oder .doc-Datei; .pdf-Versionen allenfalls zusätzlich; Bilder separat als .jpg) und zweifacher Ausfertigung eingesandt werden: Der ersten Version muss eine Anfangsseite voranstehen, auf der der Titel des Abenteuers und der Name und die Anschrift des/der Autoren verzeichnet sind. In der zweiten Version für Bewertungszwecke darf der Name des/der Autoren nicht erscheinen.

Unsere Themenvorgabe lautet „Gefährliche Gassen“. Gedacht ist an Abenteuer, die in einer beliebigen Stadt oder einem Distrikt einer Metropole spielen und den urbanen Charakter des Schauplatzes betonen. Die Festlegung auf eine bestimmte, bereits beschriebene/erwähnte Stadt sollte dabei vermieden werden, um eine allgemeine Verwendung zu gestatten. Wir empfehlen, den Ortsnamen neu zu erfinden und keine übermäßig spezifischen Vorgaben für das Umland zu machen; eine allgemeine Lokalisierung wie „an der Küste“, „an einem schiffbaren Fluss“ oder „im Gebirge“ hingegen ist gewünscht.

Als Inspiration für die Natur einer Metropole kann Balan Cantara im Hardcover (47 ff.) dienen.

Angaben aus dem Hardcover können (als dem Spielleiter zugänglich) vorausgesetzt werden. Aus praktischen Gründen raten wir von einem Schwerpunkt auf den Magie-Regeln ab, da diese derzeit überarbeitet werden.

Das Abenteuer sollte nicht auf eine spezielle Rassen- und Professionen-Kombination in der Heldengruppe zugeschnitten sein.

Es darf keine so epischen und großmaßstäblichen Themen und Szenen verwenden, dass es in seinen Auswirkungen zwingend über die beschriebene Stadt/den Distrikt hinausreicht; solche möglichen Folgeszenarien können allenfalls (im Rahmen des zulässigen Gesamtumfangs) optional vorgeschlagen werden.

Für die Teilnahme gelten folgende weiteren Bedingungen:

- a) Teilnehmer müssen das achtzehnte Lebensjahr vollendet haben.
- b) Die ersten drei Plätze werden in einem Abenteuersammelband veröffentlicht. Der Autor erhält jeweils 6 Belegexemplare.
- c) Die Abenteuer, die nicht unter den ersten drei Plätzen landen, werden auf der Webseite www.memoria.myrana.de zum kostenlosen Download zur Verfügung gestellt.

Letzter Abgabetermin ist der 15. Juni 2008, 0.00 Uhr.

Auf Wunsch werden Eintreffen und technische Lesbarkeit des Beitrages bestätigt.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter der Firma Fantasy Production oder Ulisses Spiele, sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

Die Abenteuer nehmen entgegen **dsaraddatz@yahoo.de** und **j.raddatz@ulisses-spiele.de**.

Preise:

1. Preis:

Ein Warengutschein der Firma Ulisses Spiele in Höhe von 200 EUR sowie Veröffentlichung in einem Myranor Abenteuerband. Der Autor erhält 6 Belegexemplare.

2. Preis:

Ein Warengutschein der Firma Ulisses Spiele in Höhe von 150 EUR sowie Veröffentlichung in einem Myranor Abenteuerband. Der Autor erhält 6 Belegexemplare.

3. Preis:

Ein Warengutschein der Firma Ulisses Spiele in Höhe von 100 EUR sowie Veröffentlichung in einem Myranor Abenteuerband. Der Autor erhält 6 Belegexemplare.

Die Ermittlung der Preisträger erfolgt durch eine Jury.

Die Preisverleihung findet auf der RatCon 2008 statt